

3x3 Next College Monsters Festival 2023 大会実施概要

1. 大会名称	3x3 Next College Monsters Festival 2023
	(略称: 3x3 N.C.M.F. 2023)
2. 主 催	公益財団法人日本バスケットボール協会
3. 主 管	一般財団法人全日本大学バスケットボール連盟
4. 協 力	一般社団法人関東大学バスケットボール連盟
	関東大学女子バスケットボール連盟
	CRATE
5. 期 日	2023 年 2 月 4 日(土): WOMEN カテゴリー
	2023 年 2 月 5 日(日): MEN カテゴリー
6. 開催会場	日本体育大学世田谷キャンパス 体育館 (所在地:東京都世田谷区深沢7丁目1-1)
7. 競技種別	男女(※出場上限チーム数は男女とも 24 チームとする)
8. 参加費	無料
9. 競技方法	POOL 予選+決勝トーナメント
10. 表 彰	①優勝·準優勝を表彰 ②優勝·準優勝チームへ副賞授与
11. 賞 金	優勝チーム 20 万円 / 準優勝チーム 10 万円
12. 出場資格	①2022 年度において、一般財団法人全日本大学バスケットボール連盟に所属する大学の 1~3 年
	生であること。
	②本大会に出場することをチームメンバー各々が所属先(所属部活・体育会部)責任者へ事前に
	通知し、許可を得ること。
	③FIBA 3x3 PLANET に競技者登録(無料)が完了していること。
	④大会当日まで、新型コロナウイルス感染症拡大予防の一環として、指定のアプリにて健康報告を行う
	こと。
	⑤大会 4 日前以降および会場での検温で 37.5 度以上の発熱がないこと。
	※大会4日前以降および大会当日の検温にて発熱が確認された者のチームメンバーについて、
	濃厚接触の可能性が確認された場合は、発熱がなくてもエントリーを取り消す場合がある。
	※詳細は「COVID-19 対策ガイドライン」を参照のこと。
13. チーム人員	①1 チーム最大 4 名の選手登録を行うことができる。
	②同一チーム内の選手は全員同じ大学に在籍していること。
	③ベンチにコーチを置くことはできない。
	④外国籍選手の登録数およびオンザコート数については制限を設けない。
14. エントリー	①エントリー方法: FIBA PLANET およびエントリーフォームの両方よりエントリーを行うこと。
	▼FIBA PLANET:
	https://play.fiba3x3.com/events/0d31ffa5-4f54-4796-a147-73e974aefefb
	▼エントリーフオーム: https://pro.form.moiler.in/fmo/004ef2e5045705 ■開始初回
	https://pro.form-mailer.jp/fms/894ef3c5245785



	②大会出場権
	②ハ云山物権 各大学のエントリー可能チーム数は無制限とし、エントリー数が 24 チームを超過した場合は主催者
	の責任選考にて大会出場権を与える。
	(※エントリー期限以降に、主催者より大会出場権の可否を通知する)
	(水上21) 网络水库气工催音60次在田多催空前音6短周100
	③エントリー期限: 2023 年 1 月 18 日 (水) 23:59
	④健康チェックアプリについて
	新型コロナウイルス感染症拡大予防の一環として、大会 14 日前より指定アプリにて健康管理報告を
	毎日行うこと。
	■報告対象者:出場選手・メンバー変更対象選手・帯同スタッフ
	(※指定の健康チェックフォームは、出場が決定したチームへ直接案内する)
15. メンバー変更	①メンバー変更期限までのメンバー変更を認める。但し、下記の変更条件に該当する者とする。
	また、変更できる選手は、FIBA 3x3 PLANET に競技者登録および指定のアプリにて大会 14 日前
	より健康管理を行っている選手に限る。
	<変更理由>
	ケガ / 不慮の事故 / 新型コロナウイルス感染症に関わる理由 / その他、主催者が認めるもの
	②メンバー変更期日:2023 年 1 月 31 日(火)23:59
	※新型コロナウイルス感染症に関わる理由によるメンバー変更は、期限後も認めることする。
	③メンバー変更フォーム: https://pro.form-mailer.jp/fms/38c0ae64246053
	③メンバー変更フォーム: https://pro.form-mailer.jp/fms/38c0ae64246053 (※メンバー変更期限必着)
16. 組み合わせ	
16. 組み合わせ	(※メンバー変更期限必着)
16. 組み合わせ 17. 使 用 球	(※メンバー変更期限必着) Givent Maker で自動的に作成される組み合わせで行うも
	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製)
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール (リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色の
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員
17. 使用球	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール (リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインでなければならない。
17. 使用球	原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインでなければならない。
17. 使用球18. ユニフォーム	(※メンバー変更期限必着) 原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール(リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとバンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインでなければならない。 ④シャツ / パンツに広告や商標等を付けることを認める。但し、シャツ / パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインのものは認められない。 またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。
17. 使用球	原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール (リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインでなければならない。 ④シャツ / パンツに広告や商標等を付けることを認める。但し、シャツ / パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。
17. 使用球18. ユニフォーム	原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール (リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー (『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインでなければならない。 ④シャツ / パンツに広告や商標等を付けることを認める。但し、シャツ / パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。 ①本大会への出場権を得たチーム・選手は、本大会が定める「COVID-19 対策ガイドライン」の各種事項について遵守するものとし、虚偽等は一切あってはならない。
17. 使用球18. ユニフォーム	原則とし、FIBA 3x3 Planet および FIBA 3x3 Event Maker で自動的に作成される組み合わせで行うものとする。 FIBA 3x3 official ボール (リベルトリア 5000 / モルテン社製) ①各チームは、2 色のシャツを用意しなければならない。 但し、リーバシブルシャツの利用を可とし、パンツの色は必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。 ②チームメンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。 ③チームメンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別でき、単色のナンバー(『0・00』~『99』)を付けなければならない。 ※シャツ / パンツのナンバーが不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインでなければならない。 ④シャツ / パンツに広告や商標等を付けることを認める。但し、シャツ / パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのものは認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。



※検温結果および健康状態、記録不足を理由に主催者の判断に入場を認めない場合があるので 注意すること。

また、大会開始日4日前〜大会期間中にチーム内で「参加資格」の事項を含み、陽性者・濃厚接触者・体調不良者が発生した場合は、速やかに大会事務局へ連絡すること。

※その際、当該者の発症日または承認日から 48 時間を遡ってチームの活動状況(活動へ参加したメンバー情報を含める)と 2 週間分の本人の行動記録を把握しておくこと。

- ③「14. エントリー④」の記載事項を含め、新型コロナウイルス感染症と疑われる体調不良者が発生した際は、試合中であっても出場資格を取り消す場合がある。
- ④出場する試合の 4 日前以降において、新型コロナウイルス感染症と疑われる体調不良者が発生した場合は、その者の来場と試合への出場を不可とする。

加えて当該チームの感染対策責任者は前述の体調不良者との濃厚接触者を確認し、大会事務局 と協議のうえ、非接触者と断定できる選手が3名以上(競技規則に則る)揃わない場合は不戦敗 とする。

また、体調不良者が発生した後で保健所等の判断を仰ぐにあたり、その後の大会運営等に大きな支障をきたす場合は本大会を中止する場合がある。

- ⑤政府や都道府県等から新型コロナウイルス感染症に関する新たな措置(緊急事態宣言や自粛要請等)が発出された場合は本大会を中止する場合がある。
- ⑥その他詳細は「本大会 COVID-19 対策ガイドライン」を参照すること。

20. その他

- ①チーム代表者は初戦の30分前までに受付を済ませること。
- ②試合開始時刻までに3名以上のメンバーが揃わない場合は棄権とみなす(競技規則に準ずる)。
- ③競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うがその後の責任は負わないので、当日は健康保険証を持参すること。
- ④本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページ等への情報掲載権は、 主催者に帰属する。
- ⑤次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。 ・試合中の危険なプレー、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為
- ⑥天災等の理由による中止等の連絡は事前にチーム代表者へ主催者より連絡する。
- ⑦選手およびチーム帯同者は、大会の 14 日前より検温・体調管理を行い、健康チェックフォームより 毎日報告を行うこと。
- ⑧無観客で試合を行う場合、帯同できるチームスタッフは最大 3 名までとする。
- ⑨会場内での食事は禁止する(プロテインバーやエネルギーゼリーは可)。
- ⑩本大会要項については、新型コロナウイルス等の要因により主催者の判断により状況に応じ、急遽内容を変更する場合がある。
- ①大会要項に記載のない事項については、主催者の判断に従うこと。