

## FIBA 3×3 ルール (2011 競技規則)

ルール	フルルール ゲームクロックをとめて、ショットクロックを用いる
選手登録	4名の選手 (3名+交代選手1名)
試合間隔	5分×2 1分のハーフタイム
延長	1分 その後も同点の場合、2回目の延長を行う。それでも同点の場合、最後の延長戦(3回目)が行い、2点を先にとった方が勝ちとなる
得点	1点、2点とする
ショットクロック	12秒とする
得点制限	21点とする
ゲームの開始	コイントスにて行う
フィールドゴールが成功したあと	ディフェンス側のボールになる ゴール下から直接ゲームを再開する ドリブルか、パスでツーポイントラインの外まで運ばなくてはならない
デッドボールについて	ツーポイントラインのトップで、チェックボールを行う
スティールやターン・オーバー、ディフェンスリバウンド、その他の場合	ドリブルか、パスでツーポイントラインの外にでなくてはならない
ジャンプボールシチュエーション	ディフェンス側のボールになる
ショット動作中のファウル	1回のフリースロー 2回のフリースロー(ツーポイントラインの外の場合)
個人ファウルの回数	4回まで
チームファウルの回数	ピリオド毎に4回まで
ペナルティー	1回のフリースロー
交代	デッドボールのとき
審判	1名
タイム・スコアキーパー	2名
タイムアウト	なし
上記に明記されていないものについては、“バスケットボール競技規則”に準ずるものとする	