

赤色旗適用時の再開方法

<U15 版>

マンツーマンディフェンスの基準規則 赤色旗が上がった際の対応 U15版 (202505版)

状況		赤色旗1回目	赤色旗2回目以降	再開時の24秒計	
		TO席の前でコーチに説明	TO席の前でコーチに説明		
		チームBのHCにマンツーマンペナルティ		五：バックコート 右：フロントコート	
ボールの 変わ らな い ロ ー ル が	アウトオブバウンズ			継続	継続
	Bチームのファウル	Aチームのスローイン (ゲームが止められた時にボールがあつた場所から最も近いアウトオブバウンズからスローイン)	AチームのMPフリースロー 1本 +Aチームのスローイン (ゲームが止められた時にボールがあつた場所から最も近いアウトオブバウンズからスローイン)	24秒	14秒以下：14秒 14秒以上：継続
	Bチームのキックボール				
ボールの 変 わ る ト ー ル が	Bチームのスティール (ケース 1, 3)	Aチームのスローイン (フロントコートのスコアラーステーブルの反対側のスローインラインからスローイン)	AチームのMPフリースロー 1本 +Aチームのスローイン (フロントコートのスコアラーステーブルの反対側のスローインラインからのスローイン)	14秒	
	Bチームのディフェンス リバウンド (ケース 1)				
	Aチームが得点した場合 (ケース 5)				
	Aチームの バイオレション				
その他	Aチームのファウル (ケース 3, 6)				
	ジャンプボールシチュエーション (ケース 4) ※1				
	ショット動作中のファウル (ケース 2)	Aチームのフリースロー (リバウンダーなし) +Aチームのスローイン (フロントコートのスコアラーステーブルの反対側のスローインラインからスローイン)	Aチームのフリースロー (リバウンダーなし) +AチームのMPフリースロー 1本 +Aチームのスローイン (フロントコートのスコアラーステーブルの反対側のスローインラインからスローイン)		
	Aチームのショット〜リバウンド時Aチームのファウル (チームAのファウル 5 回目以上の場合)	Bチームのフリースロー (リバウンダーなし) +Aチームのスローイン (フロントコートのスコアラーステーブルの反対側のスローインラインからスローイン)	Bチームのフリースロー (リバウンダーなし) +AチームのMPフリースロー 1本 +Aチームのスローイン (フロントコートのスコアラーステーブルの反対側のスローインラインからスローイン)		
	アンススポーツマンライクファウル (UF) ディスクォリファイファウル (DQ)	DQ/UFのファウルの処置を優先し、ルールに沿ったスローインで再開※2	AチームのMPフリースロー 1本 +DQ/UFのファウルの処置を優先し、ルールに沿ったスローインで再開		

オフェンス側をAチーム、ディフェンス側をBチーム とする。
※1：ジャンプボールシチュエーションを無効とし、アローが示すスローインの権利行使せずにスティールと同様に処理する。
理由として、ジャンプボールシチュエーションになったのはイリガルなディフェンスが引き起こしたことを考えるため
※2：マンツーマンペナルティの処置を行わないが、マンツーマンペナルティの警告を取り消すものではない。
(IBAマンツーマン推進プロジェクト 基準規則より)